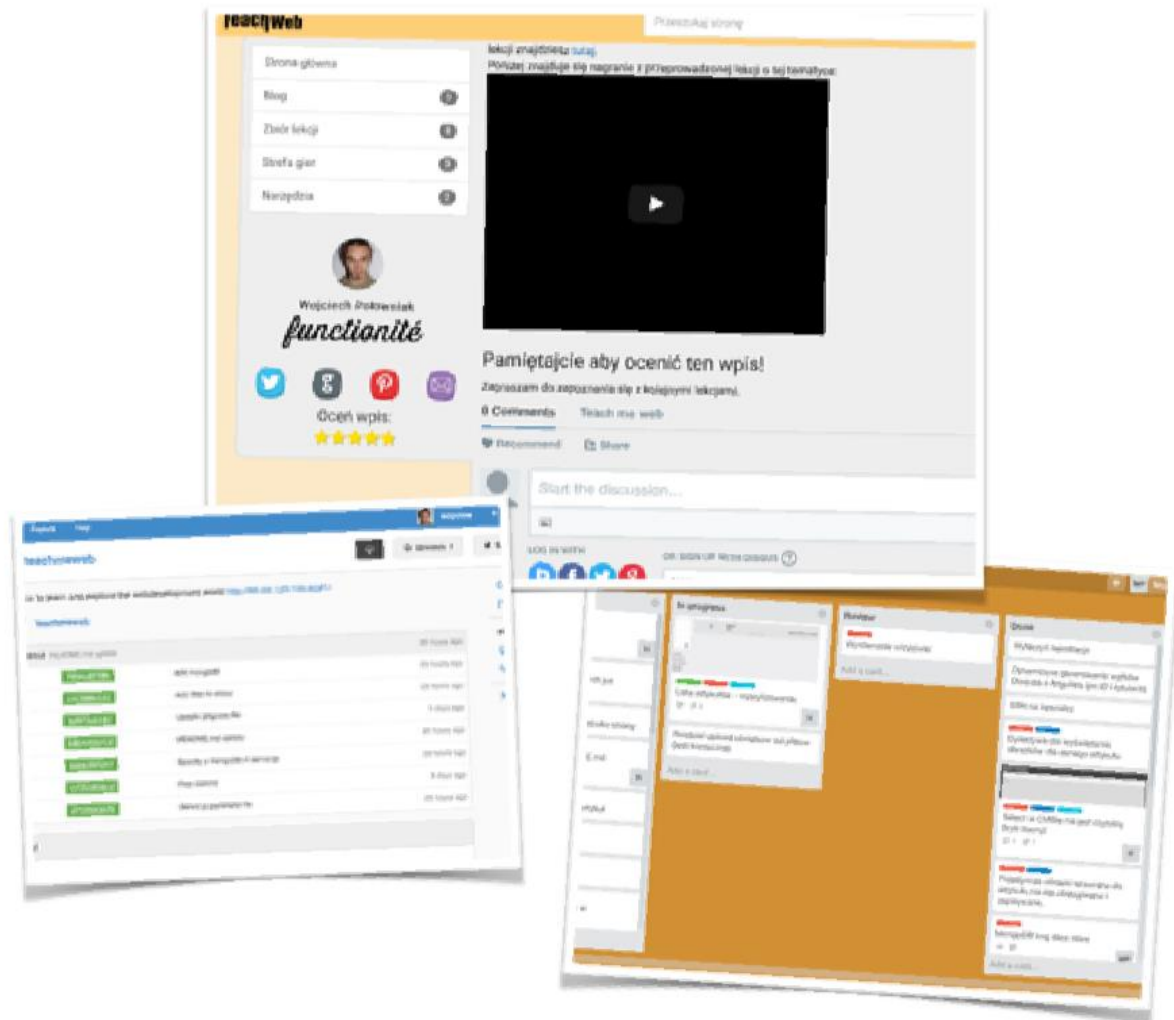


# TeachMeWeb

Projekt bloga technologicznego pełniącego również rolę serwisu edukacyjnego. Najważniejsze wykorzystane technologie i rozwiązania: HTML5, CSS3, JS, AngularJS, NodeJS, MongoDB, Git.



## Najważniejsze cechy projektu:

- Single Page Application - Cały szkielet strony jest załadowany tylko raz. Na żądanie użytkownika zostają wczytane potrzebne, nie załadowane wcześniej fragmenty witryny.
- Routing - Trasowanie odbywa się zarówno po stronie serwera, jak i klienta.
- Motyw nocny - od 21 do 6 rano aktywny jest ciemny motyw witryny, aby ułatwić przeglądanie strony użytkownikom. Motywy można przełączać w stopce strony.
- Dyrektywy - Dzięki AngularJS powtarzające się fragmenty witryny zostały zamknięte w poszczególne dyrektywy, dzięki czemu kod źródłowy strony pozostaje czysty i wymowny oraz jego edycja nie sprawia żadnych problemów.

- Wyszukiwarka w pasku nawigacji - Oparta na CSS, nie narusza szkieletu strony. Sugerowane wyniki są na bieżąco pokazywane poniżej pola wyszukiwania oraz odświeżają się z każdą zmianą wartości pola wyszukiwarki. Po wybraniu sugerowanego wyniku użytkownik zostanie przeniesiony do wybranego wpisu.
- Slick for AngularJS - Popularny slider dający ogromne możliwości został zaadoptowany aby bez problemu współgrać z AngularJS. W zależności od rozmiaru okna przeglądarki zachowuje się on inaczej.
- Cała zawartość witryny została zapisana w systemie kontroli wersji GIT - dotyczy to także bazy danych mongoDB. Dzięki temu osoby pracujące nad projektem nie będą musiały zaśmiecać zdalnej bazy danych jeśli wystąpi konieczność dodania wpisów w celach rozwojowych aplikacji oraz w razie potrzeby będą mogli pobrać aktualną wersję bazy danych znajdującej się na serwerze bez konieczności wykonywania skomplikowanych sekwencji. Wystarczy zaktualizować lokalne repozytorium GIT.
- Kategorie - artykuły witryny zostały podzielone na 4 kategorii:
  - Blog - znajdują się tutaj wpisy dot. przemyśleń na temat poszczególnych kwestii.
  - Zbiór lekcji - znajdują się tutaj wszystkie wpisy „edukacyjne”.
  - Strefa Gier - tutaj użytkownicy znajdą moje autorskie gry przeglądarkowe.
  - Narzędzia - w tej sekcji znajdują się wszystkie autorskie aplikacje mające spełniać konkretną funkcjonalność bądź założenie.
- Ilość wpisów w danej kategorii jest wyświetlana obok jej nazwy.
- Limit wpisów na stronę - w przypadku , gdy w danej kategorii znajduje się za dużo wpisów, są one ukrywane - użytkownik może na żądanie pokazać więcej wpisów, jednak nie wykonuje się wtedy żadne żądanie HTTP. Wpisy zostały załadowane podczas ładowania witryny i zostaną wyświetlone dopiero wtedy, gdy użytkownik będzie miał chęć przeczytać więcej.
- Disqus - Disqus jest to serwis umożliwiający wprowadzenie systemu komentarzy w prosty sposób. Stworzona dyrektywa AngularJS dla Disqusa sprawia, że w prosty sposób można generować nowe wątki w poszczególnych artykułach, które pozwalają na komentowanie.
- Star rating - system oceny treści. W artykułach, które zostały określone jako takie, które można oceniać , pojawi się panel gwiazdek z prośbą o ocenę. Moduł również zamknięty w postaci dyrektywy.
- Tagi - każdemu artykułowi można przypisać poszczególne tagi. Najważniejsze zostaną wyświetlone pod tytułowym obrazkiem artykułu wewnątrz kategorii oraz po prawej stronie w wynikach wyszukiwarki.
- Slide to content - w przypadku, gdy użytkownik uruchomi hiperłącze przenoszące do konkretnego wpisu, kategorii bądź wybierze logo strony, widok zostanie automatycznie przesunięty do punktu gdzie najlepiej widoczna jest główna zawartość strony (slider nie będzie widoczny).
- Social Media - sekcja w postaci dyrektywy. Każda z plaketek posiadania nałożone animacje CSS3 aby pasować do designu witryny. Znajdziemy tam odnośniki do popularnych serwisów takich jak Github, Pinterest, Twitter. Dodatkowo znajduje się tam kontaktowy adres e-mail.

## Użyte biblioteki/programy/pluginy

Dodatkowe oprogramowanie	Zastosowanie
AngularJS	Framework Front-Endowy
Bootstrap	Wykorzystanie Grid systemu. Stylizacja strony
NodeJS	Serwer dla strony
Node Package Manager	Menadżer pakietów dla NodeJS
MongoDB	Baza danych NoSQL
Express	Serwer HTTP dla Node
Mongoose	Menadżer MongoDB dla Node
Golang	Kompilator języka Go
Go Git Service	Web Gui dla GITa
Jquery	Wykorzystanie selektorów
Disqus	System komentarzy